

Протокол анализа Отчета подобия Научным руководителем

Заявляю, что я ознакомился(-ась) с Полным отчетом подобия, который был сгенерирован Системой выявления и предотвращения плагиата в отношении работы:

Автор: Осман Жандос

Название: Осман Жандос

Координатор: Гульнара Омарова

Коэффициент подобия 1:1,3

Коэффициент подобия 2:0

Тревога:0

После анализа Отчета подобия констатирую следующее:

- обнаруженные в работе заимствования являются добросовестными и не обладают признаками плагиата. В связи с чем, признаю работу самостоятельной и допускаю ее к защите;
- обнаруженные в работе заимствования не обладают признаками плагиата, но их чрезмерное количество вызывает сомнения в отношении ценности работы по существу и отсутствием самостоятельности ее автора. В связи с чем, работа должна быть вновь отредактирована с целью ограничения заимствований;
- обнаруженные в работе заимствования являются недобросовестными и обладают признаками плагиата, или в ней содержатся преднамеренные искажения текста, указывающие на попытки сокрытия недобросовестных заимствований. В связи с чем, не допускаю работу к защите.

Обоснование:

.....
.....
.....
.....
.....
.....

16.05 19.

Дата



Подпись Научного руководителя

ОТЗЫВ

НАУЧНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ

на дипломный проект
(наименование вида работы)
Осман Жандос Османұлы
(Ф.И.О. обучающегося)
5B070400 - Вычислительная техника и программное обеспечение
(шифр и наименование специальности)

Тема: «Разработка веб – приложения для решения задач сбора и представления о центре развития особенных детей».

Перед студентом Османа Жандоса стояла задача разработать веб - приложение для центра развития особенных детей. Данная тема одна из наиболее актуальных т.к. использование информационных технологий в сфере благотворительности – это необходимость, потому что многие люди могут пожертвовать, но не знают, как. Приложение должно представлять из себя онлайн доску объявлений.

Был использован официальный стек технологий для разработки веб - приложений: Язык программирования PHP, редактор кода Microsoft Visual Studio Code, веб – сервер Nginx и Framework Bootstrap на клиентской части.

Осман Жандос успешно освоил клиент серверную архитектуру веб - приложений и разработал удобный интерфейс. В Документации дается теоретическая информация об использовании библиотек и технологий. Необходима дальнейшая доработка и улучшение программного продукта.

Подводя итоги, дипломный проект соответствует специальности 5B070400 – «Вычислительная техника и программное обеспечение», студент заслуживает присвоения академической степени «бакалавра» и может быть допущен до защиты.

Научный руководитель

Лектор

(должность, уч. степень, звание)

 Омарова Г.А.

(подпись)

« 16 » мая 2019г.

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН

СӘТБАЕВ УНИВЕРСИТЕТІ

Институт информационных и телекомм уникационных технологий

Кафедра "Программная инженерия"

Осман Ж.О.

Разработка веб – приложения для решения задач сбора и представления о
центре развития особенных детей

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к дипломному проекту

Специальность 5В070400 – Вычислительная техника и программное
обеспечение

Алматы 2019

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН

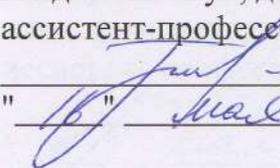
СӘТБАЕВ УНИВЕРСИТЕТІ

Институт информационных и телекоммуникационных технологий

Кафедра "Программная инженерия"

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой ПИ
канд. техн. наук, доцент,
ассистент-профессор

 Р. Юнусов
" 16 " май 2019 г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к дипломному проекту

На тему: "Разработка веб – приложения для решения задач сбора и представления о центре развития особенных детей"

по специальности 5В070400 – Вычислительная техника и программное обеспечение

Выполнил

Осман Ж.О.

Научный руководитель

Лектор

 Г.А. Омарова

" 16 " май 2019 г.

Алматы 2019

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН

СӘТБАЕВ УНИВЕРСИТЕТІ

Институт информационных и телекоммуникационных технологий

Кафедра "Программная инженерия"

5B070400 – Вычислительная техника и программное обеспечение

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПИ

канд. техн. наук, доцент,

ассистент-профессор

Р. Юнусов

" 16 " октября 2018 г.

" 17 " мая 2019 г.

ЗАДАНИЕ

на выполнение дипломного проекта

Обучающемуся Осман Жандос Османұлы

Тема: Разработка веб – приложения для решения задач сбора и представления о центре развития особенных детей

Утверждена приказом проректора по академической работе № 1162 - б

от "16" октября 2018 г.

"17" мая 2019 г.

Срок сдачи законченного проекта

Исходные данные к дипломному проекту: Паспорт проекта, техническая документация по применению технологии, техническое задание, описание БД для хранения информации в виде ER-диаграммы.

Перечень подлежащих разработке в дипломном проекте вопросов:

а) разработка классовой модели реляционной базы данных SQLite согласно представленной диаграмме;

б) проектирование системы веб – приложения;

в) проектирование и разработка пользовательского интерфейса;

г) разработка, отладка, тестирование программного комплекса.

Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей): представлены 17 слайда презентации.

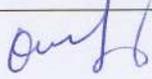
Рекомендуемая основная литература: из 12 наименований.

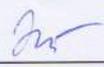
ГРАФИК
подготовки дипломного проекта

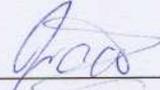
Наименование разделов, перечень разрабатываемых вопросов	Сроки представления научному руководителю и консультантам	Примечание
1. Анализ предметной области, разработка технического задания на проектирование программного комплекса	14.01.19	—
2. Проектирования веб – приложения	14.02.19	—
3. Реализация функций веб – приложения	14.03.19	—
4. Тестирования веб – приложения	14.04.19	—
5. Написание пояснительной записки к дипломному проекту	14.05.19	—

Подписи

консультантов и нормоконтролера на законченный дипломный проект с указанием относящихся к ним разделов проекта

Наименования разделов	Консультанты, И.О.Ф. (уч. степень, звание)	Дата подписания	Подпись
Программное обеспечение	Өмірбекова З.М. Ассистент	6.05.19	
Нормоконтролер	Г.А.Омарова Лектор	8.05.19	

Научный руководитель _____  Г.А.Омарова

Задание принял к исполнению обучающийся _____  Ж.О.Осман

Дата "10" 05 2019 г.

АННОТАЦИЯ

Данная дипломная работа предназначена для ознакомления с данной учреждением. Созданное решение представляет собой веб - приложение – для решения задач сбора и представления о центре развития особенных детей. Целевой аудиторией сервиса являются частные лица, желающие узнать о центре развития для детей.

В этой статье описан процесс планирования, проектирования и разработки данного проекта. Начало посвящено исследованию предметной области и сравнению аналогичных проектов. В следующем разделе происходит анализ технологий, в результате которого был выбран нативный подход к разработке приложения и соответствующий ему стек технологий.

Для написания приложения были использованы официальные инструменты разработки для программирования. Проектная часть описывает проектирование бизнес прецедентов и интерфейса приложения. Основной частью статьи является экспериментальный раздел, в нем подробно изложен процесс разработки моделей, интерфейса и функционала системы.

АҢДАТПА

Бұл тезис осы мекеменің танысуына арналған. Жасалған шешім - веб-қосымша - арнайы балалар дамуының орталығы туралы жинау және ұсыну мәселелерін шешу үшін. Қызметтің мақсатты аудиториясы - балаларға арналған даму орталығын білгісі келетін адамдар.

Бұл мақалада осы жобаны жоспарлау, жобалау және дамыту процесі сипатталған. Басталуы тақырыптық саланы зерттеуге және ұқсас жобаларды салыстыруға арналған. Келесі бөлімде технологияларды талдау жүргізіледі, оның нәтижесінде қосымшаның дамуы мен тиісті технологиялық стека өз көзқарастарын таңдады.

Дипломдық проекты жазу үшін бағдарламалаудың ресми әзірлеу құралдары пайдаланылды. Дизайн бөлімінде іскери қолдану жағдайлары мен қолдану интерфейсінің дизайны сипатталады. Мақаланың негізгі бөлігі эксперименттік секция болып табылады, ол модельдерді, интерфейсті және жүйелік функционалдылықты дамыту процесін егжей-тегжейлі сипаттайды.

ANNOTATION

This thesis is intended for familiarization with this institution. The created solution is a web - application - for solving the problems of collecting and presenting about the center of development of special children. The target audience of the service are individuals who want to learn about the development center for children.

This article describes the process of planning, designing and developing this project. The beginning is devoted to the research of the subject area and the comparison of similar projects. In the next section, an analysis of the technologies takes place, as a result of which the native approach to the development of the application and the corresponding technology stack were chosen.

For writing the application were used official development tools for programming. The design part describes the design of business use cases and the application interface. The main part of the article is an experimental section, it describes in detail the process of developing models, interface and system functionality.

СОДЕРЖАНИЕ

	Введение	9
1	Исследовательский раздел	10
1.1	Цель разработки системы	10
1.2	Термины и сокращения	11
1.3	Существующие аналоги	11
2	Технологический раздел	12
2.1	Обзор используемых инструментов	12
2.1.1	Способ разработки веб - приложений	12
2.1.2	Создание сайта с помощью языков программирования	12
2.1.3	Использование визуальных редакторов	12
2.1.4	Сервисы создания сайтов	13
2.2	Преимущества используемых технологий	13
2.2.1	Преимущества PHP	13
2.2.2	Преимущества Microsoft Visual Studio Code	14
3	Проектная часть	15
3.1	Архитектура системы	15
3.2	Архитектура приложения	16
3.3	Разработка модели бизнес-прецедентов	17
3.4	Проектирование интерфейса	18
3.4.1	Создание концепции	18
4	Экспериментальный раздел	20
4.1	Создание веб – приложения	20
4.1.1	Создание класса для операции с базой данных	20
4.1.2	Создание главного экрана	22
4.1.3	Создание страницы все записи	23
4.1.4	Создание страницы определенной записи	25
4.2	Функциональность веб – приложения	26
4.2.1	Функциональность регистрации в системе	27
4.2.2	Функциональность комментариев	29
4.2.3	Добавление записей	30
	Заключение	31
	Список использованной литературы	32
	Приложение А. Техническое задание	33
	Приложение Б. Текст программы	35
	Приложение В Текст программы	36
	Приложение Г Текст программы	40
	Приложение Д Текст программы	43
	Спецификация	47

ВВЕДЕНИЕ

Центры развития является одним из важнейших направлений в жизни ребенка, для поддержки их морально и физический, а также создать им хорошее будущее.

Первое и самое сложное для родителей - признать, что их дети отличаются от других людей. Разрабатываются определенные стандарты, и у ребенка нет времени на то, чтобы ему исполнился один или несколько лет - он не говорит ни по цвету, ни по цифрам, ни по счету, ни по перестройке и так далее. Это первые сигналы, на которые следует обратить внимание. Обычно это так: моя мама узнает о следующих причинах: у меня была проблема во время беременности, я нервничала, старела и так далее. Тогда самообман - это упорядоченная надежда. Время идет, но ситуация ухудшается. В противном случае вам нужно действовать. Опытным родителям, специализирующимся на уходе за детьми, рекомендуется справляться со страхом, выносливостью и сохранять спокойствие в любой ситуации. Даже если никто не говорит вам, вы должны работать и не сдаваться.

Во-вторых, после принятия особенностей ребенка важно сконцентрироваться на проблеме. Самый важный шаг - определить, что происходит с ребенком. Несмотря на большую критику и недоверие к врачам в государственных клиниках, каждая мать должна идти по этому пути. Если ему это удастся, он не обязан платить за специальное образование детей. Вместо этого родители могут привести своих детей специальные развивающие центры для детей.

Результатом дипломного проекта является веб-приложение по созданию РНР, а также веб – сервер Nginx.

1 Исследовательский раздел

1.1 Цель разработки системы

Данная дипломная работа представляет собой веб – приложения центра развития для детей, разработанной на инструменте для создания персональных веб – страниц. Главным преимуществом приложения является доступность т.к. не каждый родитель может найти лучшее место для развития своего ребенка, так как в нашей стране, можно сказать, что каждым месяце появляются дети с задержкой в развитии. Также к плюсам можно отнести улучшение детей в их развитии, для того, чтобы у них было светлое будущее.

В возможности приложения входит:

- Просмотр записей;
- Оставлять комментарии;
- Делиться своими предложениями.

Для использования приложения необходимо интернет-соединение, а реализация данного приложения должна происходить с использованием архитектуры «Клиент –Сервер».

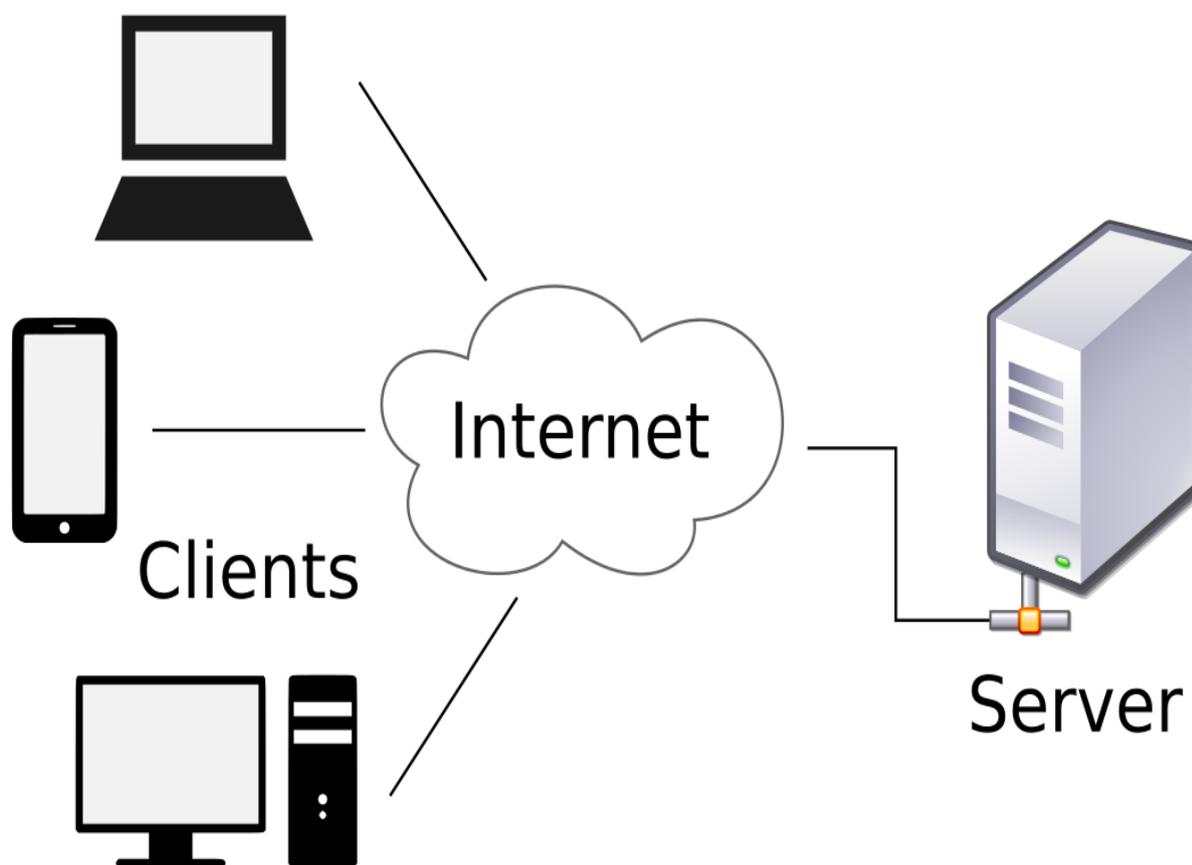


Рисунок 1.1 – Архитектура «Клиент –Сервер»

1.2 Термины и сокращения

Термины и сокращения, использованные при разработке, а также специфические термины, связанные с реализацией и используемыми технологиями отображены в таблице 1.

Таблица 1 – Термины, сокращения, и их определения

Сокращение или термин	Определение
БД	База данных
ОС	Операционная система
API	Application Programming Interface
IDE	Интегрированная среда разработки
HTTP	HyperText Transfer Protocol
SQL	Structured Query Language
UML	Unified Modeling Language
URL	Uniform Resource Locator

1.3 Существующие аналоги

Данный проект берет за основу уже существующие решения в области веб - приложений. К самым популярным можно отнести: АВА Центр РОСТОК, Первые шаги и Асыл Мирас. Эти веб - сайты вышли несколько лет назад и уже имеют большую аудиторию.

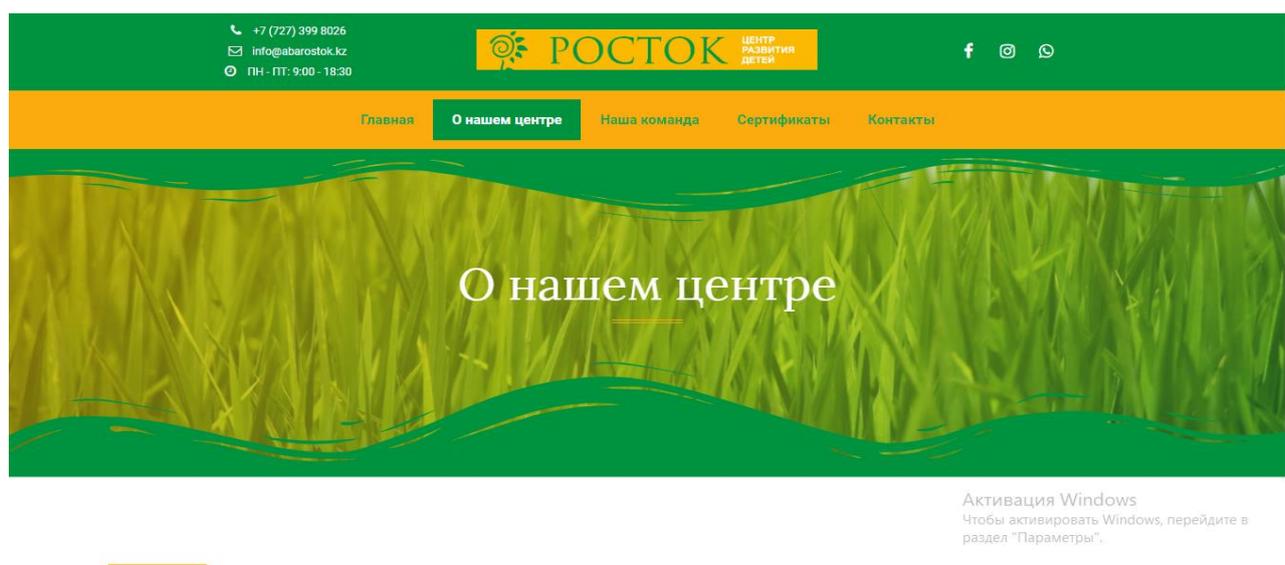


Рисунок 1 – Главная страница сайта «АВА Центр РОСТОК»

2 Технологический раздел

2.1 Обзор используемых инструментов

2.1.1 Способ разработки веб - приложений

На сегодняшний день существует несколько основных подходов к разработке веб - приложений. В зависимости от выбранной реализации определяются используемый стек технологий. Основными подходами к веб разработке являются создание сайта с помощью языков программирования, использование визуальных редакторов и сервисы создания сайтов. В данный момент очень много программистов пользователи пишут спомощью языков программирования.

2.1.2 Создание сайта с помощью языков программирования

Это требует, прежде всего, языка гипертекстовой разметки каскадных таблиц стилей HTML и CSS. Использование HTML основано на будущем сайте, а его внешний вид настраивается с помощью CSS.

Если динамический сайт запланирован, вы должны предоставить свои знания по использованию языка сценариев PHP. Это также иногда называют языком сервера, в зависимости от его способности работать в тесном контакте с сервером.

Вы также можете добавить сюда флешку, но индексировать полноценный сайт с флешки, прежде всего Яндекс. При необходимости эту технологию можно использовать в небольших количествах. Например, в виде спецэффектов, анимированной темы или облака тегов.

Подводя итог этой проблеме, вам может понадобиться ноутбук для создания веб-сайта.

2.1.3 Использование визуальных редакторов

Давно прошли те времена, когда для написания сайта использовались простые текстовые блокноты. В этом случае требуются минимальные знания. Простые действия, такие как блоки, можно регулировать, настраивая внешний вид. Конечно, такой способ создания сайта действителен только для начинающих. При использовании визуальных редакторов исходный код переплетается с ненужными тегами и не нужен вообще.

2.1.4 Сервисы создания сайтов

Вам необходимо зарегистрироваться у дизайнера или шаблона, созданного для создания сайта. Это очень просто, а главное, вам не нужно платить за хостинг, и в приложении вы получите домен третьего уровня бесплатно.

Тем не менее, владельцы таких сервисов должны что-то найти, поэтому они ограничивают свою функциональность и ограничивают пространство для размещения своих собственных уведомлений. Все эти барьеры могут быть расширены, возможно, выплачивая взносы. В данном проекте будет использовано Nginx. Который используется на операционных системах Unix. А также базы данных phpMyAdmin MySQL. При помощи него в проекте будут записаны данные, которые используются в веб – сайте.

2.2 Преимущества используемых технологий

В связи со спецификой разрабатываемого проекта, был выбран метод создания сайта с помощью языков программирования. Как говорилось ранее, при методе создания сайта с помощью языков приложения используется следующий стек технологий: PHP, Microsoft Visual Studio Code, MySQL и веб-сервер Nginx.

2.2.1 Преимущества PHP

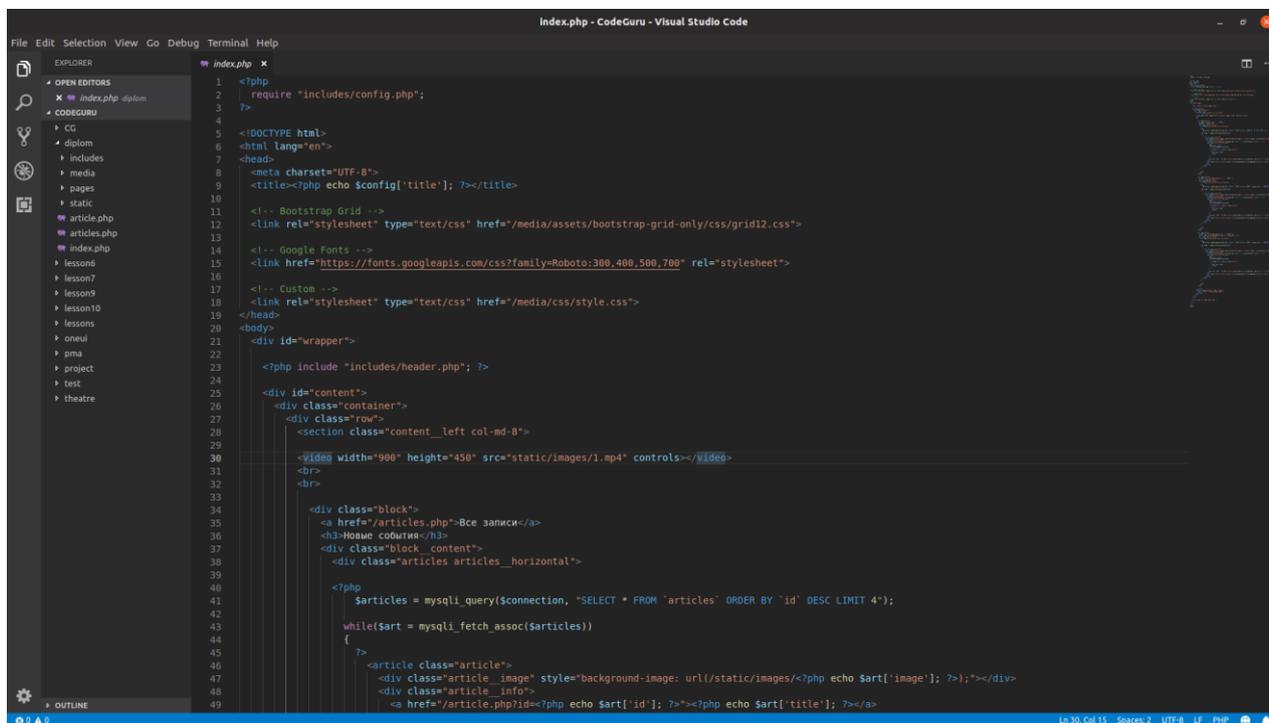
В настоящее время поддерживается большинство провайдеров хостинга и один из лидеров по языкам, используемым для создания динамических веб-сайтов. PHP был моим выбором, потому что это был наиболее широко используемый язык программирования в мире и самая большая ассоциация программистов вокруг. Язык и его переводчик создают группу энтузиастов в проекте с открытым исходным кодом. А также он очень легок в использовании.



Рисунок 2.1 – Логотип PHP

2.2.2 Microsoft Visual Studio Code

В качестве IDE была выбрана Microsoft Visual Studio Code. Эта среда разработки также является официальным инструментом разработки под PHP, используется для разработки веб и облачных приложений. Им можно пользоваться бесплатно, он разрабатывается как программное обеспечение с открытым кодом. А также он может поддерживать ряд языков программирования, отладку, поддержку GIT и другие возможности. Самое главное что он поддерживает IntelliSense. Это технология авто - дополнения. К ним относятся CSS, HTML, JavaScript, TypeScript. С каждым годом он все более и более улучшается, так как появляются новые технологии программного обеспечения. А также у него есть возможности для использования пользовательских тем, сочетание клавиш и конфигурация файлов.



```
1 <?php
2 require "includes/config.php";
3 ?>
4
5 <!DOCTYPE html>
6 <html lang="en">
7 <head>
8 <meta charset="UTF-8">
9 <title><?php echo $config['title']; ?></title>
10
11 <!-- Bootstrap Grid -->
12 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/assets/bootstrap-grid-only/css/grid12.css">
13
14 <!-- Google Fonts -->
15 <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:300,400,500,700" rel="stylesheet">
16
17 <!-- Custom -->
18 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/css/style.css">
19 </head>
20 <body>
21 <div id="wrapper">
22
23 <?php include "includes/header.php"; ?>
24
25 <div id="content">
26 <div class="container">
27 <div class="row">
28 <section class="content_left col-md-8">
29
30 <video width="900" height="450" src="static/images/1.mp4" controls=</video>
31 <br>
32 <br>
33
34 <div class="block">
35 <a href="/articles.php">Все записи</a>
36 <h3>Новые события</h3>
37 <div class="block_content">
38 <div class="articles_articles_horizontal">
39
40 <?php
41 $articles = mysqli_query($connection, "SELECT * FROM 'articles' ORDER BY 'id' DESC LIMIT 4");
42 while($art = mysqli_fetch_assoc($articles))
43 {
44 >
45 <article class="article">
46 <div class="article_image" style="background-image: url(/static/images/<?php echo $art['image']; ?>);"/>
47 <div class="article_info">
48 <a href="/article.php?id=<?php echo $art['id']; ?>"><?php echo $art['title']; ?></a>
49
```

Рисунок 2.2 – Окно Microsoft Visual Studio Code

3 Проектная часть

3.1. Архитектура системы

Разрабатываемое веб – приложения представляет особый тип программ, в которую также входят MySQL и phpMyAdmin БД, клиент сервер Nginx. Пользователь отправляет HTTP запрос веб — приложения. Веб — сервер принимает его на index.php, получает файл и передает его на PHP обработку. PHP начинает отправку на базу данных и выполняет запрос, затем открывает соединение с сервером MySQL. Сервер MySQL обрабатывает его, затем отправляет его обратно в PHP. PHP обрабатывает его, форматирует в виде HTML и отправляет его веб — сервер. И в конце веб — сервер пересылает его на HTML браузер и тогда пользователь может просматривать разные, необходимые ему статьи.

На рисунке 3.1 изображена архитектура системы.

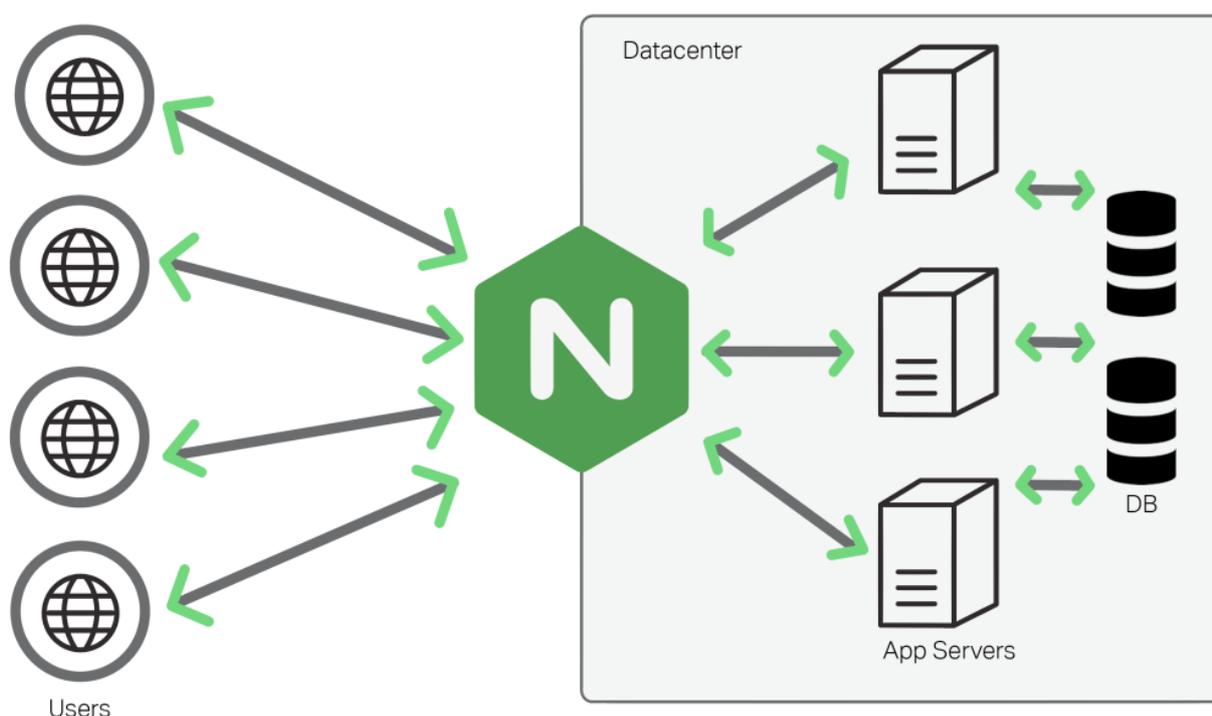


Рисунок 3.1 – Архитектура системы

Тип данного проекта – это веб – сайт, поэтому приложение постоянно взаимодействует с данными из БД через API посредством HTTP протокола. Основная часть обработки данных производится на серверной стороне, поэтому внутри приложения большое количество HTTP – запросов.

3.2 Архитектура приложения

Архитектуру данного приложения использует MySQL php MyAdmin. В этой архитектуре веб — приложения используя эту базу данных MySQL можно хранить данные. Базы данных используются для добавления, для поиска, для обновления, для удаления и для выполнения различных вычисления базы данных. В моем веб — приложения он используется для хранения данных и добавления комментариев. А также веб — сервер Nginx. Он работает на операционных системах Unix. Его архитектура в рабочем процессе он обслуживает одновременно множество соединений. Он выполняет множество циклов для обработки событий. А также в веб — приложения используется Bootstrap.

Bootstrap — это набор инструментов для создания сайтов и веб — приложения. Он работает вместе с HTML, CSS шаблонами для оформления текста, различных форм, кнопок, блоков навигации, и другие веб — интерфейсы. И еще с расширением JavaScript.

MySQL php MyAdmin — это веб - приложение с открытым кодом, который был написан на языке PHP, и представляет из себя веб — интерфейс для администрирования СУБД MySQL. Он позволяет не только администрировать, а также запускать различные команды для работы с базой данных, но и просматривать их виде таблиц.

NgInx — это веб — сервер и почтовый прокси сервер, работающих на операционных системах Unix. Его преимущество в том что он очень надежен в использовании, а также он быстрый, простой и он не перегружает функции.

Bootstrap — это инструмент для создания сайтов. Он используется для различных инструментов. Он может работать с формами, навигацией, таблицами, сетками, шаблонами и т. д. Многие программисты для создания сайта используют его в качестве front-end. Это значит при заходи на сайт пользователь видит что находится на самом сайте. Он не видит код сайта, только внешний вид сайта. Он был использован в проекте, так как я решил написать в качестве дипломного проекта веб — сайт. Для использования его можно скачать необходимые файлы стилей, и вставить их в корневую папку дипломного проекта. Или же вставить скрипты для того, чтобы подключиться к нему удаленно с помощью ссылки. В проекте создал папку с названием media и поместил туда необходимый стиль для моего проекта.

```
<!-- Bootstrap Grid -->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/assets/bootstrap-grid-only/css/grid12.css">
```

Рисунок 3.2 – Команда для использования Bootstrapа файла

CSS — формальный язык для описания внешнего вида веб — сайта, с использованием языка разметки. Его преимущество в том что он используется как средство описания и оформление внешнего виде веб — сайта. Его тоже надо подключать как и Bootstrap. Для начала создаем файл и перемешаем его в папку с названием media. И в каком страницы сайта мы хотим видит определенный стиль, то прописываем его в файле «.php».

```
<!-- Custom -->  
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/css/style.css">  
</head>
```

Рисунок 3.3 – Команда для использования Cсс файла

3.3 Разработка модели бизнес-прецедентов

Для разработки модели бизнес-прецедентов был использован онлайн конструктор uml диаграмм createUML. В бесплатной версии конструктора есть возможность создать все виды uml диаграмм.

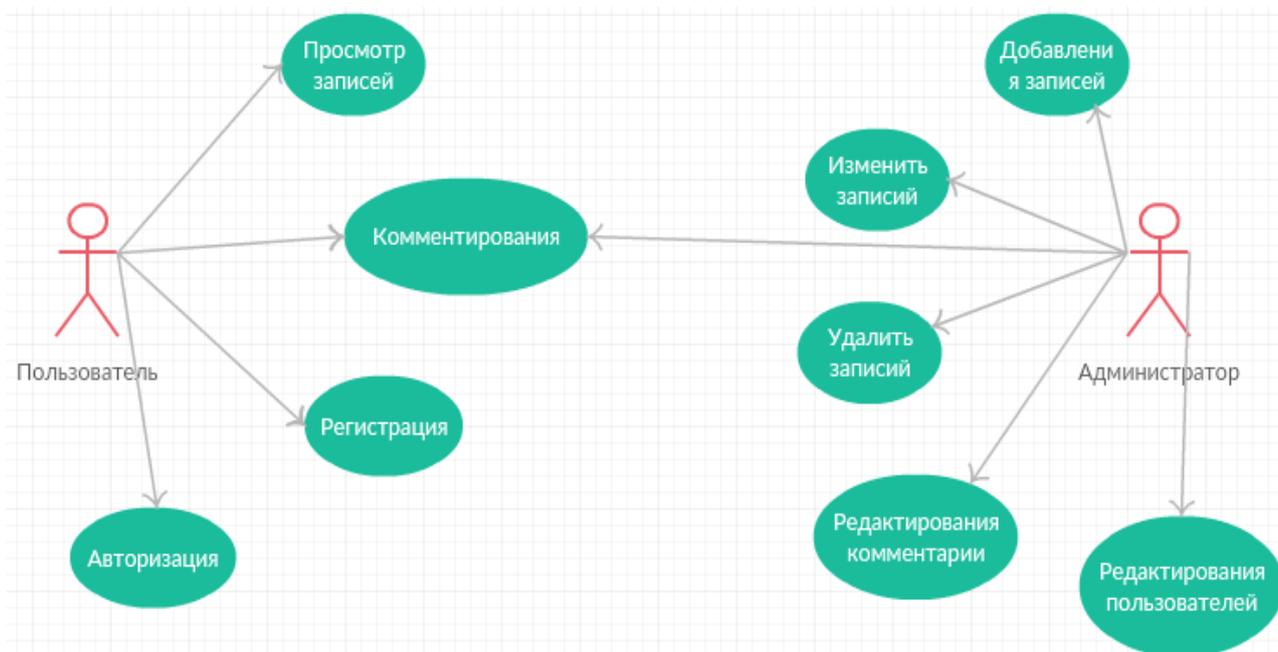


Рисунок 3.4 – Модель бизнес-прецедентов

Любой пользователь может зайти на веб — сайт и просматривает объявления. А также пользователь может оставлять комментарий под записями. А администратор тоже может оставлять комментарий под записями. Он также может добавлять, удалять и обновлять записи на веб — сайте. И еще он может удалять комментарий пользователей, которые оставили нецензурные комментарий.

3.4 Проектирование интерфейса

UI веб - приложения играет ключевую роль т.к. первая реакция пользователей на программный продукт происходит, непосредственно, через интерфейс. Интуитивно непонятный и неудобный интерфейс оттолкнет пользователей. Прежде всего, проектировщик должен учитывать потребности пользователей. Значительно упрощает задачу определенность в целевой аудитории.

Основные задачи пользовательского интерфейса:

- Внести ясность;
- Удерживать внимание пользователя;
- Дать пользователям ощущение контроля.

Проектирование интерфейса приложения можно разделить на следующие этапы:

- Создание концепции.

3.4.1 Создание концепции

На этом этапе определяются основные элементы UI приложения шрифты, цвета, отступы, расположение элементов на экране и др. На момент проектирования интерфейса уже было создано веб приложение, поэтому UI разрабатываемого приложения основывался на интерфейсе сайта.



Новые события Все записи

Обучающий набор «Правила этикета»
Категория: Оборудование
Набор посуды и столовых приборов служит для обучен ...

Игра для изучения объема
Категория: Оборудование
До 6 детей могут сравнивать три отличающихся блока ...

Обучающий набор «Нарезка»

Набор фигурок

Топ читаемых статей

Игра для изучения объема
Категория: Оборудование
До 6 детей могут сравнивать три отличающихся блока ...

Обучающий набор «Нарезка и готовка»

Рисунок 3.5 – Главная страница сайта Центра Развития

4 Экспериментальный раздел

4.1 Создание веб – приложения

Создание веб — приложения состоит из несколько частей.

1. Создание проекта и создание первого класса;
 - 1.1. Создаем наброски;
 - 1.2. Создаем необходимые файлы;
 - 1.3. Создаем класс для операции с базой данных.
2. Работаем с серверной частью;
 - 2.1. Создаем класс для пользователя;
 - 2.2. Регистрация;
3. Создание внешнего интерфейса;
 - 3.1. Формы;
 - 3.2. Обработки форм;
 - 3.3. Отображения информации.

4.1.1 Создание класса для операции с базой данных

В проекте было использовано MySQL phpMyAdmin для PHP. Он был использован, так как им легко работать. Для начало надо создать базу в phpMyAdmin. Название у него test_db. И состоит он из несколько таблиц, с заполненными записями. Artickes, articles_categories, comments, users. У каждого из них свои предназначения в проекте.

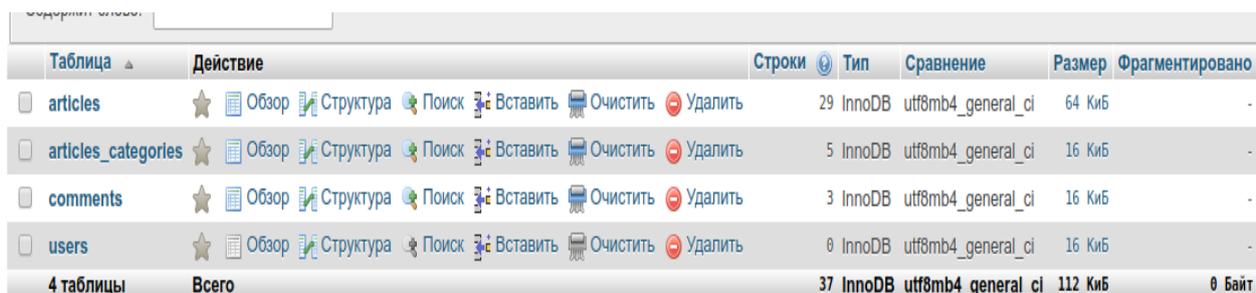


Таблица	Действие	Строки	Тип	Сравнение	Размер	Фрагментировано
articles	Обзор Структура Поиск Вставить Очистить Удалить	29	InnoDB	utf8mb4_general_ci	64 КиБ	-
articles_categories	Обзор Структура Поиск Вставить Очистить Удалить	5	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16 КиБ	-
comments	Обзор Структура Поиск Вставить Очистить Удалить	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16 КиБ	-
users	Обзор Структура Поиск Вставить Очистить Удалить	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16 КиБ	-
4 таблицы	Всего	37	InnoDB	utf8mb4_general_ci	112 КиБ	0 Байт

Рисунок 4.1 – Созданные таблицы в базе данных

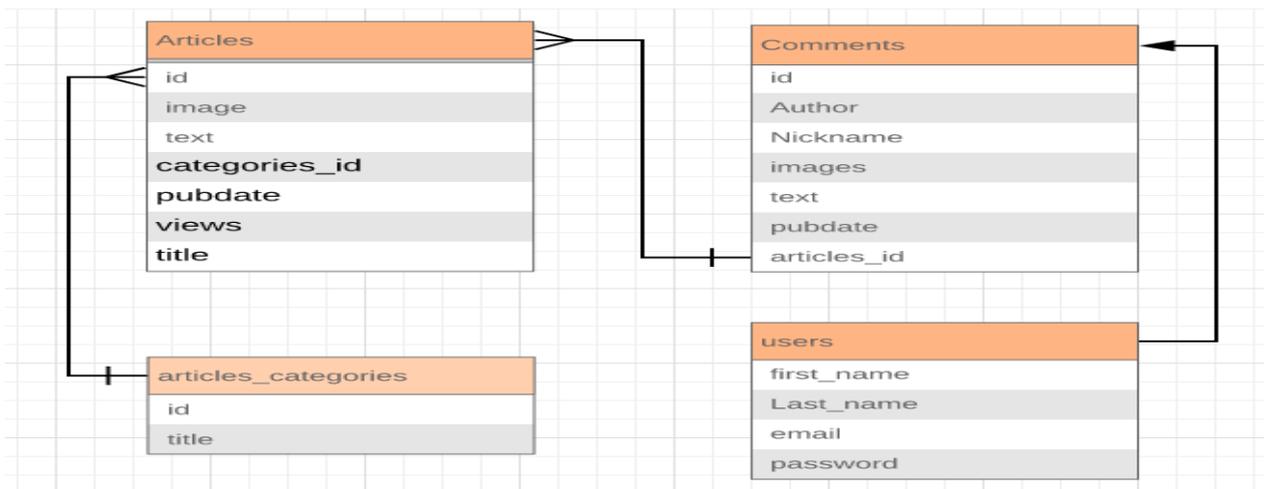


Рисунок 4.2 – ERD диаграмма базы данных

Здесь можно увидеть что есть 4 сущности и каждый из них соединен с друг с другом.

После создания базы данных надо подключиться к нему. Для этого создаем файл и пишем туда необходимые команды для подключения. В этом коде прописываем необходимые команды для подключения к базе данных. Первые 4 строки мы прописываем названия сервера, названия логина для входа в этот сервер, и пароль логина, а также названия базы данных к которому мы подключились. Оператор условия If используется, если мы не подключились к базе данных, то выводит сообщения о том что мы не подключились к базе данных.

```

header.php db.php x
<code>
</code>
  
```

Рисунок 4.2 – Подключения к базе данных

4.1.2 Создание главного экрана

На главной странице веб — приложения можно разделить на несколько секторов. Каждой из них является отдельным файлом. И каждой из них подключены к главному файлу INDEX.php. Они подключены к файлу с помощью команды «require». Это команда позволяет подключиться к другому файлу, а также значительно сократить код в файле и значительно упростить его вид. На главной странице находятся все объявления, которые были размещены на веб — сайте. А также можно увидеть топы. Топы делятся на 2 типа. В первом топе находятся объявления, которые больше всего были прочитаны. А во втором топе находятся комментарии, которые были последние прокомментированы объявления. А также можно увидеть новейшее объявления определенной категории данного веб — сайта.

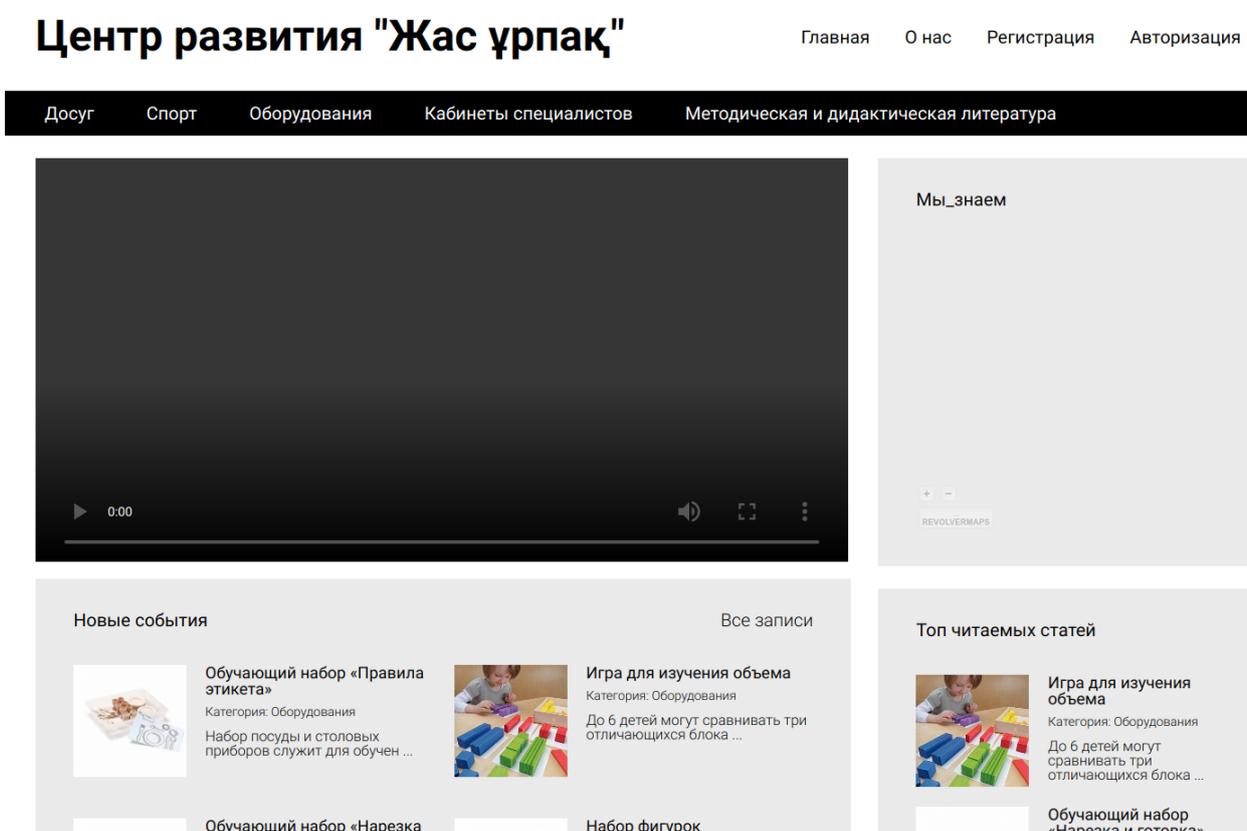


Рисунок 4.3 – Главная страница

Мы можем увидеть на этой странице ссылки на «Главная», «О нас», «Регистрация» и «Авторизация». А также категории, видео, блок о «топ читаемых статей» и «новые события».



Домино состоит из 28 фишек, на поверхности которых ...



Категория: Досуг
Игровая поверхность поделена на 9 квадратов по 9 о ...

Комментарии

sdf
sdfsd ...

sdf
sdfsd ...

Zhandos
Очень полезная статья!!! ...

Zhandos
Очень полезная статья!!! ...

Методическая и дидактическая литература [Новейшее]

Все записи



ИГРОТЕРАПИЯ ОБЩЕНИЯ
Панфилова М.А. Игротерапия общения. Тесты и коррекционные игры
Категория: Методическая и дидактическая литература
В пособии рассматривается роль общения в формирова ...



АНТОНИМЫ
КАРТИННЫЙ ДИДАКТИЧЕСКИЙ МАТЕРИАЛ
Коноваленко В.В., Коноваленко С.В.
Категория: Методическая и дидактическая литература
Пособие содержит оригинальный цветной картинный ма ...



АЗБУКА
Новикова Е.В. Логопедическая азбука. От буквы к слову. Книга 1.
Категория: Методическая и дидактическая литература
Книга предназначена для быстрого обучения чтению д ...



ЗОНДОВЫЙ МАССАЖ
Новикова Е.В. Зондовый массаж: коррекция звукопроизношения. Часть 1.
Категория: Методическая и дидактическая литература
Пособие знакомит с нетрадиционным и эффективным ме ...

Центр развития "Жас ұрпақ"

[Главная](#) [О нас](#)

Рисунок 4.4 – Продолжения главной страница

Чуть ниже главной страницы можно увидеть новейшие записи определенной категории. С право от него последние добавленные комментарии. И ниже ссылки к «Главной» и «О нас» странице.

4.1.3 Создание страницы все записи

На странице все записи находятся все записи, которые были добавлены в базу данных. На этой странице пользователь может перелистывать все объявления, размещенные на веб — приложения. На изображения можно увидеть только 6 записей, так как было отсортированы объявления по добавлением в базу данных.

Все события



«Летающая» тарелка (Фрисби) со звуковым сигналом

Категория: Досуг

Такая «Летающая» тарелка предназначена специально ...



Судоку для незрячих и слабовидящих

Категория: Досуг

Игровая поверхность поделена на 9 квадратов по 9 о ...



Шашки тактильные

Категория: Досуг

Домино состоит из 28 фишек, на поверхности которых ...



Шахматы тактильные

Категория: Досуг

Особенность шахмат заключается в том, что черные и ...



Кубик Рубика тактильный

Категория: Досуг

Головоломка представляет собой куб, составленный и ...



Комплект реабилитационных материалов «Тоша&Со»

Категория: Методическая и дидактическая литература

Данный комплект является незаменимым помощником и ...



Новикова Е.В. Зондовый массаж: коррекция звукопроизношения. Часть 1.

Категория: Методическая и дидактическая литература

Пособие знакомит с нетрадиционным и эффективным ме ...



Новикова Е.В. Логопедическая азбука. От буквы к слову. Книга 1.

Категория: Методическая и дидактическая литература

Книга предназначена для быстрого обучения чтению д ...



Коноваленко В.В., Коноваленко С.В. Антонимы. Картинный дидактический материал

Категория: Методическая и дидактическая литература

Пособие содержит оригинальный



Панфилова М.А. Игротрапия общения. Тесты и коррекционные игры

Категория: Методическая и дидактическая литература

В пособии рассматривается роль общения в формирова ...

Рисунок 4.5 – Страница «Все записи»

	специальные игровые на ...		радиоклассы, FM-системы, с ...
	Кабинет тифлопедагога Категория: Кабинеты специалистов Всевозможные игровые светящиеся, говорящие и музыка ...		Кабинет здоровья в школе Категория: Кабинеты специалистов Качественное оснащение кабинета здоровья в школе — ...
	Говорящий фотоальбом Категория: Оборудования Книга-коммуникатор с фотографиями, изображениями, ...		Развивающая игра "Музыкальная улитка" Категория: Оборудования Данная игра развивает слуховое восприятие, а также ...
	Набор для детей с аутизмом Категория: Оборудования Обучающий коммуникатор со съемными символами (7 се ...		Набор фигурок «Приведения» Категория: Оборудования Фигурки привидений используются в качестве пособия ...
	Обучающий набор «Нарезка и готовка» Категория: Оборудования Набор служит для обучения детей нарезке продуктов, ...		Игра для изучения объема Категория: Оборудования До 6 детей могут сравнивать три отличающихся блока ...
	Обучающий набор «Правила этикета» Категория: Оборудования Набор посуды и столовых приборов служит для обучен ...		

Рисунок 4.6 – Страница «Все записи»

Список объявлений представляет собой набор элементов, которые берутся из базы данных. В которой находится таблица «Articles». Там записаны все объявления, добавленные в базу данных. Так можно увидеть картинки и категории, к которым относятся каждая объявления.

4.1.4 Создание страницы определенной записи

Здесь можно узнать о определенной объявления. А также к какому категории оно относится. Можно увидит сколько было просмотров на веб — сайте. С каждым объявлением оно увеличивается. Можно увидит комментарии,

которые были оставлены под этой объявлением. Пользователи могут оставлять свои комментарий.

Обучающий набор «Правила этикета» 40 просмотров



Набор посуды и столовых приборов служит для обучения правилам этикета, поведению за столом, развивает двигательные навыки и умения. Благодаря графической схеме расположения посуды и столовых приборов, входящей в состав набора, удастся в легкой и непринужденной форме донести информацию до воспитанников. В состав входит удобный для хранения и транспортировки ящик, что делает набор мобильным учебным пособием. Набор может использоваться при проведении индивидуальных и групповых занятий в сфере дошкольного и школьного образования, в качестве элемента реабилитации.

Отзывы Добавить отзыв

Нет комментариев!

Рисунок 4.7 – Страница записи

4.2 Функциональность веб – приложения

Объявления представляют собой набор данных полученных с сервера, посредством http-запросов. И при помощи их на веб — сайте появляются новые объявления, необходимые для пользователей веб — сайта. А также новые

пользователи могут регистрироваться на веб — сайте, или же они могут смотреть объявления без регистрации, и просто могут быть гостями на сайте.

Пользователи могут оставлять комментарий под записями, которые им понравилось или нет. Пользователь может переходить необходимые ему категории. А также видеть топы, которые пред причитают другие пользователи сайта. А также видеть последние комментарий.

Необходимые функции веб — приложения:

1. Регистрация в системе;
2. Оставлять комментарий;
3. Добавлять новые объявления;

О реализации каждой функции и пойдет речь в следующих пунктах.

4.2.1 Функциональность регистрации в системе

Сейчас на всех веб — сайтах можно регистрироваться. В нашем проекте есть такая возможность. На странице сайта можно увидеть «Регистрация». При нажатий на эту ссылку, вы переходите на другую страницу приложения.

Центр развития "Жас ұрпақ"

[Главная](#) [О нас](#) [Регистрация](#)

[Досуг](#) [Спорт](#) [Оборудования](#) [Кабинеты специалистов](#) [Методическая и дидактическая литература](#)

Рисунок 4.8 – Наглядное изображения вида

После перехода на сайт с регистрации можно увидеть форму регистрации для пользователей.

Форма регистрации

Имя:	<input type="text"/>
Фамилия:	<input type="text"/>
E-mail:	<input type="text"/>
Пароль:	<input type="password"/> Минимум 6 символов
Введите капчу:	
	<input type="text"/>
<input type="button" value="Зарегистрироваться!"/>	

Рисунок 4.9 – Форма регистрации

При не правильном заполнений формы регистрации, вы переходите на страницу с сообщением, о том что «Вы ввели не всю информацию, вернитесь назад и заполните все поля!»

Форма регистрации

Имя:	<input type="text" value="Zhandos"/>
Фамилия:	<input type="text" value="asd"/>
E-mail:	<input type="text" value="asdasd"/>
Пароль:	<input type="password" value="..."/>
	Не правильный формат
	Минимальная длина пароля 6 символов
Введите капчу:	<input type="text" value="1446"/>
	<input type="text"/>
<input type="button" value="Зарегистрироваться!"/>	

Рисунок 4.10 – Объявления о не правильном заполнений формы

При не правильном заполнений формы выводиться сообщения о том что было заполнено определенное поле.

Форма авторизации

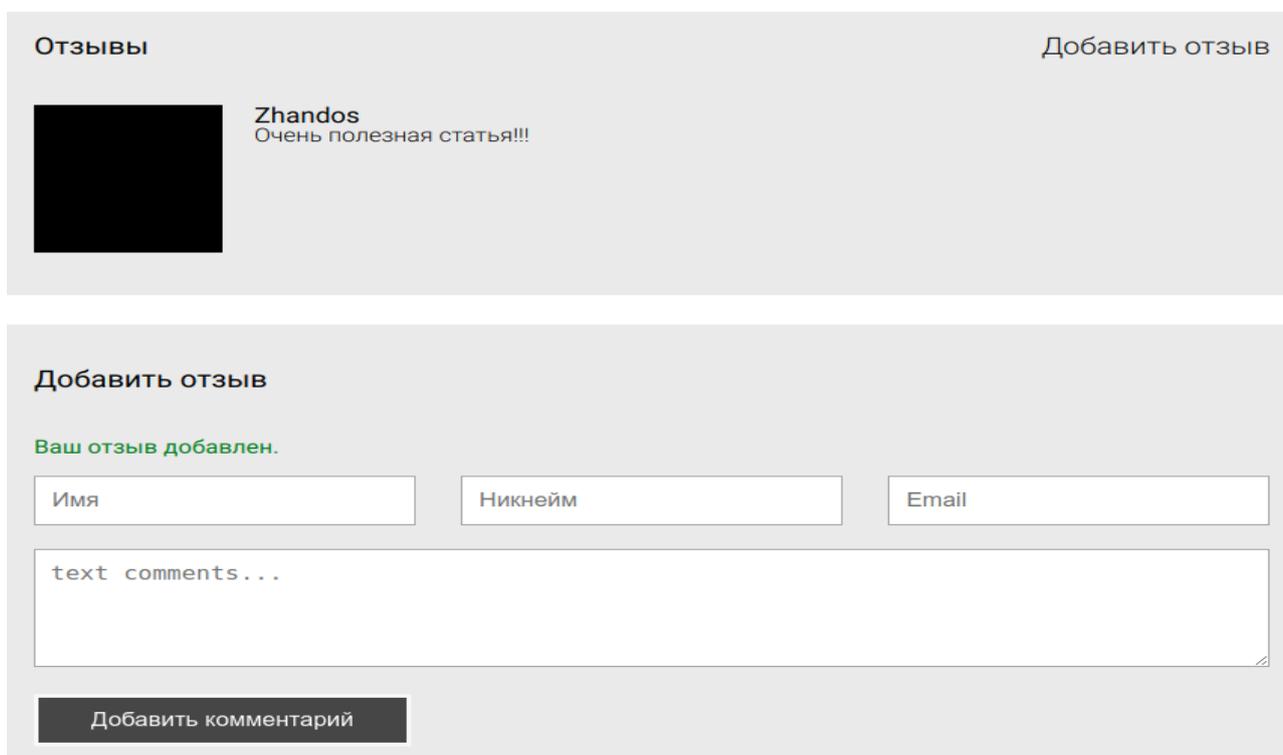
Email:	<input type="text"/>
Пароль:	<input type="password" value="..."/>
	Минимум 6 символов
Введите капчу:	<input type="text" value="4611"/>
	<input type="text"/>
<input type="button" value="Войти"/>	

Рисунок 4.11 – Страница с Формой авторизации

При успешном регистрации пользователь переходит на страницу авторизации.

4.2.2 Функциональность комментариев

Самое главное в веб — приложениях и веб — сайтах пользователям оставлять свои комментарии под определенной записью. И в проекте есть эта возможность. Пользователь может оставлять комментарии под любым объявлением. Пользователю не обязательно регистрироваться на сайте. Главное выбрать объявление и спуститься вниз по веб — сайту и заполнить форму комментариев. Если спустится вниз страницы можно увидит комментарии, которые были оставлены. А также можно оставит свои комментарий. Каждый пользователь заполняет форму и нажимает кнопку «Добавить комментарий».



The image shows two parts of a web interface. The top part is a list of comments under the heading "Отзывы". It features a black profile picture placeholder, the name "Zhandos", and the text "Очень полезная статья!!!". A link "Добавить отзыв" is visible in the top right. The bottom part is a "Добавить отзыв" form. It includes a green confirmation message "Ваш отзыв добавлен.", three input fields for "Имя", "Никнейм", and "Email", a large text area with the placeholder "text comments...", and a "Добавить комментарий" button.

Рисунок 4.12 – Форма комментариев

При неполном заполнении формы, то появляться сообщения, о том что не было заполнено определенное поле. Пока полностью не будет заполнено все поля комментарии оставить нельзя.

Добавить отзыв

Напишите Ваш отзыв

Zhandos Osman ZO zhandosman1411@gmail.com

text comments...

Добавить комментарий

Рисунок 4.13– Форма комментариев с ошибкой

4.2.3 Добавление записей

В приложении можно добавлять новые записи при помощи базы данных phpMyAdmin MySQL. Для этого заходим в базу данных, выбираем нашу базу, создаем таблицу, создаем необходимые строки и заполняем его необходимыми данными. В нашем проекте есть 4 таблицы. Одна из которых принадлежит для объявления записей.

Id	title	image	text	categorie_id	pubdate	views
1	«Летающая» тарелка (Фрисби) со звуковым сигналом	3.jpg	Такая «Летающая» тарелка предназначена специально ...	1	0000-00-00 00:00:00	47
2	Судоку для незрячих и слабовидящих	4.jpg	Игровая поверхность поделена на 9 квадратов по 9 о...	1	2019-04-02 06:14:00	65
3	Шашки тактильные	5.jpg	Домино состоит из 28 фишек, на поверхности которых...	1	2019-03-18 08:28:22	70
4	Шахматы тактильные	6.jpg	Особенность шахмат заключается в том, что черные и...	1	2019-04-03 06:11:20	10
5	Кубик Рубика тактильный	7.jpg	Головоломка представляет собой куб, составленный и...	1	2019-04-12 18:31:17	30
6	Комплект реабилитационных материалов «Тоша&Со»	7.jpg	Данный комплект является незаменимым помощником и ...	7	2019-04-15 17:18:00	250

Рисунок 4.14 – Таблица с базой данных

В этой таблице есть несколько столбцов. «Title» - это столбец, в которой пишется название заголовки, «text» - здесь пишется описание данной заголовки, «views» - здесь показывается сколько было просмотров, «pubdate» - дата добавления, «image» - изображения записи.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате дипломного проекта было разработано веб-приложение центра развития для детей. Целевая аудитория этой программы - люди, которые хотят воспитывать и развивать своих детей, которые не нуждаются в обучении. Основная цель этой работы - создать удобное веб-приложение, которое смогут просматривать пользователи, читать новые записи и комментировать их.

Изучение предмета исследования показало насущную необходимость создания веб-приложения для родителей, которые ищут специальные центры развития ребенка. Это веб-приложение поможет родителям найти то, что им нужно, увеличить количество пользователей этой программы и собрать целевую аудиторию.

В дальнейшем мы планируем расширить возможности программы. Основная цель - увеличить целевую аудиторию. Они нацелены на жесткую конкуренцию между веб-сайтами разработчиков и другими веб-приложениями. В будущем будет добавлено специальное оборудование для детей и будет назначен новый персонал для помощи детям. В будущем будет много изменений, чтобы помочь будущим детям.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1 Введение в PHP // Электронная версия на сайте <https://metanit.com/web/php/1.1.php>.
- 2 Основы PHP // Электронная версия на сайте <https://metanit.com/web/php/2.1.php>.
- 3 Francesco Trucchia, Jacopo Romei Pro PHP Refactoring // Электронная версия на сайте <http://www.allitebooks.com/pro-php-refactoring/>
- 4 Мэтт Зандстра PHP. Объекты, шаблоны и методики программирования // Электронная версия на сайте <https://www.ozon.ru/context/detail/id/30957824/>
- 5 Передача параметров. Работа с формами // Электронная версия на сайте <https://metanit.com/web/php/3.1.php>.
- 6 Объектно-ориентированное программирование // Электронная версия на сайте <https://metanit.com/web/php/6.1.php>
- 7 Работа с базой данных. MySQL // Электронная версия на сайте <https://metanit.com/web/php/7.1.php>
- 8 Создание PHP+MySQL сайта: от простого к сложному — шаг первый // Электронная версия на сайте <https://habr.com/ru/sandbox/14484/>
- 9 Как с помощью PHP и MySQL создать систему регистрации и авторизации пользователей // Электронная версия на сайте <https://www.internet-technologies.ru/articles/sistema-registracii-polzovateley-s-pomoschyu-php-i-mysql.html>
- 10 Создание сайтов: HTML, CSS, PHP, MySQL // Электронная версия на сайте <http://www.ict.edu.ru/ft/006168/ross.pdf>
- 11 Как сделать сайт на PHP для начинающего // Электронная версия на сайте <https://school-php.com/blog/29>
- 12 Свой движок сайта на php в связке с MySQL, для начинающих // Электронная версия на сайте <https://habr.com/ru/sandbox/39980/>

Приложение А

Техническое задание

А.1.1 Техническое задание на разработку веб – приложения

Техническое задание распространяется на разработку веб – сайта центра развития, предназначенной для просмотра объявлений. Потенциальными пользователями являются частные лица, просматривающие, комментирующие или регистрирующие.

А.1.1.1 Основание для разработки

Система разрабатывается на основании дипломной работы.

А.1.1.2 Назначение

Приложение предназначено для просмотра, поиска, регистрации и представления о центре развития особенных детей для всего Казахстана.

А.1.1.3 Требования к функциональным характеристикам

Список функций, которые приложение должно обеспечивать:

- отображение списка объявлений;
- регистрации в системе;
- авторизации в системе;
- хранение данных авторизованного пользователя;
- комментирования в системе;
- получение данных из внутреннего хранилища.

Продолжение приложения А

А.1.1.4 Требования к надежности

Предусмотреть валидацию вводимых данных. Предусмотреть сбои и другие исключительные ситуации при работе пользователя с приложением.

Обеспечить целостность данных.

А.1.1.5 Требования к составу и параметрам технических средств

Минимальные системные требования: операционная система – Windows, Unix, Mac; Свободное место на диске – 350 Мб; Оперативная память – 512 Мб.

А.1.1.6 Требования к информационной и программной совместимости

Система должна работать под управлением любых операционных систем семейства.

А.1.1.7 Требования к программной документации

Тексты программ должны быть комментированы.

Приложение Б (обязательное)

Текст программы

```
<?php
header('Content-Type: text/html; charset=utf-8');
$server = "pma.cgr";
$username = "admin";
$password = "1";
$database = "test_db";
$mysqli = new mysqli($server, $username, $password, $database);
if(!$mysqli){
    die("<p>Ошибка подключения к БД.</p><p>Код ошибки: ".$mysqli-
>connect_errno."</p><p>Описание ошибки: ".$mysqli->connect_error."</p>");
}
$mysqli->set_charset('utf8');
$address_site = "diplom.cgr";
function redirect_to($message, $address_page){
    $_SESSION["serever_message"] = $message;
    header("HTTP/1.1 301 Moved Permanently");
    header("Location: ".$address_site."/".$address_page);
    exit();
}
?>
```

Приложение В (обязательное)

Текст программы

```
<?php require_once("config.php"); ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Регистрация</title>
<!-- Bootstrap Grid -->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/assets/bootstrap-grid-
only/css/grid12.css">
<!-- Google Fonts -->
<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:300,400,500,700"
rel="stylesheet">
<!-- Custom -->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/css/style.css">
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
"use strict"
$("input[name=email]").blur(function(){
if($(this).val() != ""){
var email_pattern = /^[a-z0-9][a-z0-9\._-][a-z0-9]@[a-z0-9]+([a-z0-9-][a-z0-
9]+)\.)+[a-z]+/i;
if(!email_pattern.test($(this).val())){
$('#error_email_message').text('Не правильный формат');
$('input[type=submit]').attr('disabled', true);
}else{
$('#error_email_message').empty();
$('input[type=submit]').attr('disabled', false);
}
}else{
$('#error_email_message').text('Введите Ваш Email');
$('input[type=submit]').attr('disabled', true);
}
});
$("input[name=password]").blur(function(){
if($(this).val().length < 6){
$('#error_password_message').text('Минимальная длина пароля 6 символов');
```

Продолжение приложения В

```
$('#input[type=submit]').attr('disabled', true);
}else{
$('#error_password_message').empty();
$('#input[type=submit]').attr('disabled', false);
}
});
});
</script>
</head>
<body>
<div id="wrapper">
<?php require_once("header.php"); ?>
<div id="content">
<div class="container">
<div class="row">
<section class="content__left col-md-8">
<?php
if(!isset($_SESSION['email']) && !isset($_SESSION['password'])){
?>
<div class="block_for_messages">
<?php
if(isset($_SESSION["serever_message"])){
echo $_SESSION["serever_message"];
unset($_SESSION["serever_message"]);
}
?>
</div>
<div class="container_form">
<h2>Форма регистрации</h2>
<form action="register.php" method="POST" name="form_register" >
<table>
<tr>
<td>Имя: </td>
<td>
<input type="text" name="first_name" minlength="2" maxlength="255" required />
</td>
</tr>
<tr>
<td>Фамилия: </td>
<td>
<input type="text" name="last_name" minlength="2" maxlength="255" required />
</td>
</tr>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>
```

```
</td></tr>
```

Продолжение приложения В

```
<tr>
```

```
<td>E-mail: </td>
```

```
<td>
```

```
<input type="email" name="email" minlength="2" maxlength="100" required /><br />
```

```
<span id="error_email_message" class="message_error"></span>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Пароль: </td>
```

```
<td>
```

```
<input type="password" name="password" minlength="6" maxlength="100" required placeholder="Минимум 6 символов" /><br />
```

```
<span id="error_password_message" class="message_error"></span>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Введите капчу: </td>
```

```
<td>
```

```
<p>
```

```
 <br />
```

```
<input type="text" name="captcha" required />
```

```
</p>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td colspan="2">
```

```
<input type="submit" name="btn_submit_register" value="Зарегистрироваться!">
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</form>
```

```
</div>
```

```
<?php
```

```
}else{
```

```
?>
```

```
<div id="authorized">
```

```
<h2>Вы уже зарегистрированы</h2>
```

```
</div>
```

```
<?php
```

```
}?>
```

Продолжение приложения В

```
</section>  
<section class="content__right col-md-4">  
<?php require_once("sidebar.php"); ?>  
</section>  
</div>  
</div>  
</div>  
<?php require_once("footer.php"); ?>  
</div>  
</body>  
</html>
```

Приложение Г (обязательное)

Текст программы

```
<?php require_once("config.php"); ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title><?php echo $config['title']; ?></title>
<!-- Bootstrap Grid -->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/assets/bootstrap-grid-only/css/grid12.css">
<!-- Google Fonts -->
<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:300,400,500,700" rel="stylesheet">
<!-- Custom -->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/css/style.css">
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function(){
"use strict"
$("input[name=email]").blur(function(){
if($(this).val() != ""){
var email_pattern = /^[a-z0-9][a-z0-9\._-][a-z0-9]@[a-z0-9]+([a-z0-9-][a-z0-9]+\.)+[a-z]+/i;
if(!email_pattern.test($(this).val())){
$('#error_email_message').text('Не правильный формат');
$('input[type=submit]').attr('disabled', true);
}else{
$('#error_email_message').empty();
$('input[type=submit]').attr('disabled', false);
}
}else{
$('#error_email_message').text('Введите Ваш Email');
$('input[type=submit]').attr('disabled', true);
}});
$("input[name=password]").blur(function(){
if($(this).val().length < 6){
$('#error_password_message').text('Минимальная длина пароля 6 символов');
$('input[type=submit]').attr('disabled', true);
```

Продолжение приложения Г

```
}else{
$('#error_password_message').empty();
$('input[type=submit]').attr('disabled', false);
}
});
});
</script>
</head>
<body>
<div id="wrapper">
<?php require_once("header.php"); ?>
<div id="content">
<div class="container">
<div class="row">
<section class="content__left col-md-8">
<?php
if(!isset($_SESSION['email']) && !isset($_SESSION['password']))){
?>
<div class="block_for_messages">
<?php
if(isset($_SESSION["serever_message"])){
echo $_SESSION["serever_message"];
unset($_SESSION["serever_message"]);
}
?>
</div>
<div class="container_form">
<h2>Форма авторизации</h2>
<form action="auth.php" method="POST" name="form_auth" >
<table>
<tr>
<td>
Email:
</td>
<td>
<input type="email" name="email" minlength="2" maxlength="100" required /><br />
<span id="error_email_message" class="message_error"></span>
</td></tr>
<tr>
<td>Пароль:
```

Продолжение приложения Г

```
</td>
<td>
<input type="password" name="password" minlength="6" maxlength="100"
required placeholder="Минимум 6 символов" /><br />
<span id="error_password_message" class="message_error"></span>
</td>
</tr>
<tr>
<td>Введите капчу: </td>
<td><p>
 <br />
<input type="text" name="captcha" required />
</p>
</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2">
<input type="submit" name="btn_submit_auth" value="Войти">
</td></tr>
</table>
</form>
</div>
<?php
}else{
?>
<div id="authorized">
<h2>Вы уже авторизованы</h2>
</div>
<?php
}
?>
</section>
<section class="content__right col-md-4">
<?php require_once("sidebar.php"); ?>
</section>
</div>
</div>
</div>
<?php require_once("footer.php"); ?>
</div></body>
</html>
```

Приложение Д (обязательное)

Текст программы

```
<?php require_once("config.php"); ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Центр развития "Жас ұрпак"</title>
  <!-- Bootstrap Grid -->
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/assets/bootstrap-grid-
only/css/grid12.css">
  <!-- Google Fonts -->
  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:300,400,500,700"
rel="stylesheet">
  <!-- Custom -->
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/css/style.css">
</head>
<body>
  <div id="wrapper">
    <?php require_once("header.php"); ?>
    <?php
    $article = mysqli_query($mysqli, "SELECT * FROM `articles` WHERE `id` = " .
(int) $_GET['id']);
    if(mysqli_num_rows($article) <= 0)
    {
    ?>
    <div id="content">
    <div class="container">
    <div class="row">
    <section class="content__left col-md-8">
    <div class="block">
    <h3>Не найдено!!!</h3>
    <div class="block__content">
    <div class="full-text">
    <h1>Нет статей!!!</h1>
    </div></div></div>
    </section>
    <section class="content__right col-md-4">
    <?php require_once("header.php"); ?>
    </section>
```

Продолжение приложения Д

```
</div></div>
</div>
<?php
} else {
$art = mysqli_fetch_assoc($article);
mysqli_query($mysqli, "UPDATE `articles` SET `views` = `views` + 1 WHERE `id`
= " . (int) $art['id']);
?>
<div id="content">
<div class="container">
<div class="row">
<section class="content__left col-md-8">
<div class="block">
<a><?php echo $art['views']; ?> просмотров</a>
<h3><?php echo $art['title']; ?></h3>
<div class="block__content">

<div class="full-text"> <?php echo $art['text']; ?> </div>
</div>
</div>
<div class="block">
<a href="#comment-add-form">Добавить отзыв</a>
<h3>Отзывы</h3>
<div class="block__content">
<div class="articles articles__vertical">
<?php
$comments = mysqli_query($mysqli, "SELECT * FROM `comments` WHERE
`articles_id` = " . (int) $art['id'] . " ORDER BY `id` DESC");
if(mysqli_num_rows($comments) <= 0)
{echo "Нет комментариев!";
}
while ($comment = mysqli_fetch_assoc($comments) )
{
?>
<article class="article">
<div class="article__image" style="background-image:
url(/static/images/test.jpg);"><?php echo $art['image']; ?></div>
<div class="article__info">
<a href="/article.php?id=<?php echo $comment['articles_id']; ?>"><?php echo
$comment['author']; ?></a>
<div class="article_info_preview"><?php echo $comment['text']; ?></div>
```

Продолжение приложения Д

```
</div>
</article>
<?php
}
?>
</div>
</div>
</div>
<div id="comment-add-form" class="block">
<h3>Добавить отзыв</h3>
<div class="block__content">
<form class="form" method="POST" action="/article.php?id=<?php echo $art['id'];
?>#comment-add-form">
<?php
if(isset($_POST['do_post']) )
{
$errors = array();
if($_POST['name'] == "")
{
$errors[] = 'Заполните поле Name';
}
if($_POST['nickname'] == "")
{
$errors[] = 'Заполните поле NickName';
}
if($_POST['text'] == "")
{
$errors[] = 'Напишите Ваш отзыв';
}
if(empty($errors))
{
// comments
mysqli_query($mysqli, "INSERT INTO `comments` (`author`, `nickname`, `text`,
`pubdate`, `articles_id`) VALUES ('".$_POST['name'] . "', '".$_POST['nickname'] . "',
".$_POST['email'] . "', '".$_POST['text'] . "', NOW(), '".$_art['id']."' )");
echo '<span style="color: green; font-weight:bold; margin-bottom: 10px; display:
block;">Ваш отзыв добавлен.</span><br>';
} else { //error
echo '<span style="color: red; font-weight:bold; margin-bottom: 10px; display:
block;">'. $errors[0] . '</span>';
}}
}
```

Продолжение приложения Д

```
?>
<div class="form__group">
<div class="row">
<div class="col-md-4">
<input type="text" name="name" class="form__control" placeholder="Имя">
<!-- value="<?php echo $_POST['name']; ?>" -->
</div>
<div class="col-md-4">
<input type="text" name="nickname" class="form__control"
placeholder="Никнейм">
<!-- value="<?php echo $_POST['nickname']; ?>" -->
</div>
</div>
</div>
<div class="form__group">
<textarea class="form__control" name="text" placeholder="text
comments..."></textarea>
<!-- <?php echo $_POST['text']; ?> -->
</div>
<div class="form__group">
<input type="submit" name="do_post" value="Добавить комментарий"
class="form__control">
</div>
</form>
</div>
</div>
</section>
<section class="content__right col-md-4">
<?php require_once("sidebar.php");
</section>
</div>
</div>
</div>
<?php
}
?>
<?php require_once("footer.php"); ?>
</div>
</body>
</html>
```

